

Autor/autorka

Kamil Silski

1. Etap edukacyjny i klasa

- szkoła ponadgimnazjalna - technikum - klasa I

2. Przedmiot

- ekonomia w praktyce

3. Temat zajęć:

Lean management- zarządzanie produkcją.

4. Czas trwania zajęć

45 minut

5. Uzasadnienie wyboru tematu

Lean management jest zagadnieniem obowiązkowym w podstawie programowej 2019 dla zawodu technik logistyk.

6. Uzasadnienie zastosowania technologii

7. Cel ogólny zajęć

Poznanie poszczególnych metod, które wchodzą w skład zarządzania produkcją Lean management.

8. Cele szczegółowe zajęć

1. Uczeń zna pojęcie Lean management.
2. Uczeń potrafi określić cele szczegółowe Lean management
3. Uczeń zna narzędzia Lean management
4. Uczeń potrafi określić zalety i wady Lean management w procesie produkcji.

9. Metody i formy pracy>

Pogadanka

Film

Quiz

Ankieta

10. Środki dydaktyczne

Youtube.pl, Kahoot.it, Menti.com

11. Wymagania w zakresie technologii

komputer/tablet/smartfon z dostępem do internetu

12. Przebieg zajęć

Aktywność nr 1

Temat:

Czynności organizacyjne

Czas trwania

10 min.

Opis aktywności

Powitanie uczniów, sprawdzenie obecności i gotowości do zajęć.

Aktywność nr 2**Temat**

Film Lean Management - skuteczne narzędzia. Teoria i praktyczne zastosowanie wiedzy z cyklu Kolba

Czas trwania

12 min

Opis aktywności

Projekcja filmu z portalu youtube.pl

<https://www.youtube.com/watch?v=POTIxcPBfvQ>

Aktywność nr 3**Temat**

Sprawdzenie wiedzy. Doświadczenie z cyklu Kolba

Czas trwania

10 min

Opis aktywności

Sprawdzenie wiedzy uczniów nabytej w trakcie projekcji filmu przy pomocy aplikacji kahoot.it

<https://create.kahoot.it/share/lean-management/463e3b72-e7d8-4613-843f-f6eae915758e>

Aktywność nr 4**Temat**

Podsumowanie i zakończenie. Refleksja z cyklu Kolba

Czas trwania

13 min

Opis aktywności

Podsumowanie zajęć i odpowiedzi na pytania uczniów na temat Lean management 8 min.

Podsumowująca ankieta ewaluacyjna 5 min.

Zakończenie zajęć.

13. Sposób ewaluacji zajęć

Ankieta mentimeter.com

<https://www.menti.com/ni3vxn6zt>

14. Licencja

CC0 1.0 Universal - Przekazanie do Domeny Publicznej. [Przejdź do opisu licencji](#)

15. Wskazówki dla innych nauczycieli korzystających z tego scenariusza

16. Materiały pomocnicze

18. Forma prowadzenia zajęć: stacjonarna



Fundusze Europejskie
Polska Cyfrowa

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego

